

Jeunes consommateurs, Jeunes consomm'acteurs !

Animations
Primaires



PROVINCE DE
LUXEMBOURG



Programme d'animations scolaires de sensibilisation à une consommation responsable

Animations primaires

P1-P2 (6-8 ans)

Arakiki *Conte	4
Je veux des sous *Spectacle de marionnettes	4
ABC du Budget *Jeu	5

P3-P4 (8-10 ans)

L'histoire de l'argent *Histoire Kamishibai	5
Eurodéo de la conso *Jeu	6
Tatou *Conte	6
Et moi dans tout ça ? *Spectacle de marionnettes	7

P5-P6 (10-12 ans)

Tatou *Conte	6
Et moi dans tout ça ? *Spectacle de marionnettes	7
Publicité & Marques *Ateliers interactifs	7
Just'in budget *Jeu	8
Gère tes pépètes *Jeu	8



Parler d'argent

aux enfants...

Pourquoi ?



Dès leur plus jeune âge, les enfants sont mis en contact avec le monde financier. Tantôt prescripteurs dans les achats de leurs parents, tantôt consommateurs avec leur propre argent de poche, il n'est dans les deux cas pas toujours facile pour eux de gérer leurs envies, leurs besoins et de s'y retrouver dans cette société de consommation !

L'argent modifie également notre rapport aux autres et des problèmes d'exclusion sociale se créent très tôt dans les cours de récré. En parler en classe est dès lors primordial.

Pour que ces jeunes consommateurs deviennent les

consommateurs de demain, l'équipe du GAS développe depuis plus de 25 ans, avec le soutien de la Province de Luxembourg, un programme d'animations de sensibilisation à une consommation responsable.

À la fois ludiques et réflexives, ces animations utilisent divers techniques et outils adaptés à chaque tranche d'âge afin d'aborder avec les enfants des thèmes tels que la consommation, la publicité, le budget, l'inclusion sociale, la pauvreté infantile, etc.

>>> Si vous désirez de plus amples informations sur notre programme, n'hésitez pas à contacter l'équipe prévention du GAS au 063 60 20 86.

ANIMATIONS SCOLAIRES

P1-P2



Arakiki *Conte

Animation sur les richesses
intérieures & extérieures

60 MIN

Conte créé dans le cadre du projet Inclu'action, Arakiki est l'histoire d'un petit cheval pas comme les autres, qui va vivre des aventures difficiles et passionnantes à la fois. À travers son histoire, nous aborderons avec les enfants l'exclusion et la différence liées à l'argent, qui sont malheureusement déjà bien présentes chez les plus jeunes. Le conte est suivi d'un petit débat avec les enfants.

P1-P2



Je veux des sous

*Spectacle de marionnettes

Animation sur les besoins & les envies des enfants

75 MIN // Conditions techniques (voir page 11)

Ce spectacle de marionnettes interactif plonge les enfants dans la vie quotidienne de Jules, de Zoé et de leurs parents. À travers différentes saynètes, les notions de besoins, d'envies, de tentations, de publicité et d'argent seront abordées avec les enfants. Entre chaque acte, Eurocochou vient dialoguer avec les enfants et répondre à leurs questions.

ANIMATIONS SCOLAIRES

P1-P2



wikifin.be
pour vos questions d'argent
solidement - jolies - pratiques

ABC du Budget

* Jeu

Animation sur la consommation

100 MIN

Les élèves se familiarisent à la gestion d'un budget au travers de l'achat de fournitures scolaires. Par le biais d'un magasin, ils sont ainsi amenés à faire des choix de consommation et à manipuler de l'argent.

>>> Ce jeu a été créé grâce au soutien de Wikifin, le programme d'éducation financière de la FSMA. (<https://www.wikifin.be/>)

P3-P4



L'histoire de l'argent

* Histoire Kamishibai

Animation sur l'argent

100 MIN

Découverte de l'évolution de l'argent au travers d'une histoire illustrée. Ratatine vous emmène à travers le temps afin de découvrir comment notre société est passée du troc aux moyens de paiement virtuels.

ANIMATIONS SCOLAIRES

P3-P4



Eurodéo de la conso

* Jeu

Animation sur la consommation

120 MIN

Par le biais d'un jeu de société, les enfants investiront un rôle de consommateur. Ils seront confrontés à des tentations et à des imprévus et devront donc réaliser des choix. Ils pourront également s'exprimer sur les notions de besoins et d'envies. Une réflexion sur les choix de consommation de chacun sera également amenée.

P3-P4

P5-P6



Tatou * Conte

Animation sur les richesses
intérieures & extérieures

75 MIN

Conte créé dans le cadre du projet Inclu'action, Tatou est une histoire pleine de rebondissements à travers laquelle nous abordons, avec les enfants, les notions de différence et de pauvreté. Divers personnages invitent les enfants à se poser des questions touchant notamment à la difficulté de se sentir exclu, différent, d'être gêné de sa situation, mais aussi de s'intégrer dans un groupe. Le conte est suivi d'un petit débat avec les enfants.

ANIMATIONS SCOLAIRES

P3-P4 P5-P6



Et moi dans tout ça ?

* Spectacle de marionnettes

Animation sur l'inclusion & la précarité infantile

100 MIN // Conditions techniques (voir page 11)

Privations, tentations, consommation, exclusion, etc. Comment arriver à grandir et s'épanouir dans une société où « si t'as pas, t'es pas » ? Ce spectacle ouvre un débat avec les jeunes sur les thématiques suivantes : se questionner sur leur place au sein d'un groupe d'amis, sur l'importance de l'apparence, sur l'influence des autres sur leurs comportements, sur le coût de la vie, etc.

Un dossier pédagogique est disponible pour l'enseignant(e)

P5-P6



Publicité & Marques

* Ateliers interactifs

Animation sur la publicité & les marques

100 MIN

Au travers de spots médiatiques et d'ateliers interactifs, les enfants sont invités à découvrir le monde de la publicité et des marques avec un autre regard. Ils seront amenés à décoder les buts, les enjeux et les stratégies mis en place par la publicité.

ANIMATIONS SCOLAIRES

PS-P6



wikifin.be
pour vos questions d'argent
indépendant • gratuit • pédagogique

Just'in budget * Jeu

Animation sur la consommation
& les moyens de paiements

120 MIN

Avec ce jeu de société qui combine différents moyens de paiement (argent liquide et compte en banque), les jeunes découvrent de manière ludique l'équilibre à trouver entre se faire plaisir et une gestion responsable de son budget. Une réflexion sur les choix de consommation de chacun est également amenée.

PS-P6



wikifin.be
pour vos questions d'argent
indépendant • gratuit • pédagogique

Gère tes pépètes * Jeu

Animation sur la consommation
& la gestion du budget

100 MIN

À travers l'organisation d'une excursion, tout en respectant un budget par personne, les jeunes doivent opter pour une activité, un moyen de transport, un goûter, un souvenir... et ainsi faire des choix de consommation. Ce jeu leur permet de comprendre que gérer son argent n'est pas si simple !

>>> Ces jeux ont été créés grâce au soutien de Wikifin, le programme d'éducation financière de la FSMA. (<https://www.wikifin.be>).

Tableau récapitulatif



	P1-P2	P3-P4	P5-P6
Arakiki *Conte	X		
Je veux des sous *Spectacle de marionnettes	X		
ABC du Budget *Jeu	X		
L'histoire de l'argent *Histoire Kamishibai		X	
Eurodémo de la conso *Jeu		X	
Tatou *Conte		X	X
Et moi dans tout ça ? *Spectacle de marionnettes		X	X
Publicité & Marques *Ateliers interactifs			X
Just'in budget *Jeu			X
Gère tes pépètes *Jeu			X

>>> Si votre école dispose de classes groupées, n'hésitez pas à contacter l'équipe prévention du GAS au 063 60 20 86 pour que nous puissions vous proposer l'animation la plus adéquate en fonction de l'âge moyen des enfants.

Fiche inscriptions

Inscription par courrier ou mail à info@gaslux.be

Nom de l'établissement scolaire :

Adresse :

P1-P2 (6-8 ans)

Nom de l'enseignant(e) ou de la
personne de contact :

.....
.....

Nombre d'élèves :

Téléphone :

Jours de la semaine où la classe est
disponible :

.....
.....

Choix de l'animation :

- ☐ Arakiki *Conte
- ☐ Je veux des sous *Spectacle de marionnettes
- ☐ ABC du Budget *Jeu

P3-P4 (8-10 ans)

Nom de l'enseignant(e) ou de la
personne de contact :

.....
.....

Nombre d'élèves :

Téléphone :

Jours de la semaine où la classe est
disponible :

.....
.....

Choix de l'animation :

- ☐ Tatou *Conte
- ☐ L'histoire de l'Argent *Histoire en Kamishibai
- ☐ Eurodéo de la conso *Jeu
- ☐ Et moi dans tout ça ? *Spectacle de marionnettes

P5-P6 (10-12 ans)

Nom de l'enseignant(e) ou de la
personne de contact :

.....
.....

Nombre d'élèves :

Téléphone :

Jours de la semaine où la classe est
disponible :

.....
.....

Choix de l'animation :

- ☐ Tatou *Conte
- ☐ Et moi dans tout ça ? *Spectacle de marionnettes
- ☐ Publicité & Marques *Ateliers
- ☐ Just'in budget *Jeu
- ☐ Gère tes pépètes *Jeu

Aspects pratiques...

Général

- * Les animations sont **GRATUITES**.
- * La présence de l'enseignant lors des animations est indispensable.
- * En fonction des animations choisies, une mallette pédagogique contenant des ouvrages en relation avec les thématiques abordées peut être mise à disposition de la classe durant la durée des animations.

>>> En cas de difficulté avec une de ces conditions, n'hésitez pas à contacter l'équipe prévention du GAS au 063 60 20 86 pour que nous puissions trouver une solution adéquate ensemble.



Spectacles de marionnettes

Pour les deux animations « spectacle de marionnettes », nous avons besoin de faire respecter quelques consignes techniques.

- * Le local doit idéalement pouvoir être suffisamment spacieux (par rapport au nombre d'élèves et à l'espace dont nous devons disposer pour le support du théâtre (3m/3m) et ne doit pas être un lieu de passage.
- * Nous devons pouvoir disposer du local prévu pour l'animation, 30 minutes au moins avant le début de celle-ci.
- * Il est préférable que les enfants ne soient pas présents lors du montage du spectacle.
- * Il est impératif que le local prévu dispose de prises de courant facilement accessibles.

Publication du Groupe Action Surendettement

Éditeur responsable : Groupe Action Surendettement - Grand rue 4 / B-6630 Martelange

Contact



Grand rue 4 / B-6630 Martelange

Tél: +32 (0)63 60 20 86

E-mail: info@gaslux.be

<https://gaslux.be>

Illustrations

© Freepik.com

© Canva.com



Groupe Action
Surendettement



Wallonie

Ministre de la Santé et de
l'Action Sociale



Service provincial Social & Santé
Province de Luxembourg



Centres Publics d'Action Sociale
de la province de Luxembourg